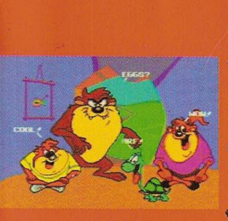
LOS MEGATRUCOS SEGA







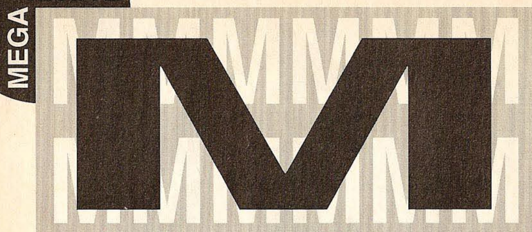




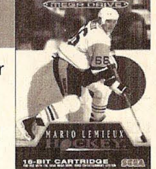


MEGA force

MEGA DRIVE



MARIO LEMIEUX HOCKEY



Aquí tienes algunos códigos para acceder rápidamente a las finales:

TU EQUIPO	OPONENTE	CODIGO
Los Angeles	New York	M3KJ WPUA FCB9
Pittsburgh	Calgary	Y2QJ UXA3 4U3M
Los Angeles	Montreal	ASTE EBCA ANSE
Pittsburgh	Detroit	E2TE PMC2 2J3A
Pittsburgh	Montreal	ENVA 7BC2 SN2A

MEGAPANEL

Para callar a la chica, que habla sin cesar y que est á en medio de la pantalla, presiona el botón C en cualquier momento durante el juego.

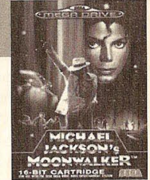
Intenta conseguir siempre más de tres objetos en la misma fila. Si juegas en la opción de 1 jugador, intenta hacer más de tres horizontalmente.

MERCS



Tanto si juegas en el modo Arcade como en el original, ten en cuenta que no hay ningún truco especial para vencer a los boss de final de nivel. Lo único que debes hacer es dejarte dar de vez en cuando con el fin de obtener la mejor posición de disparo. Todos son abatibles con las ráfagas de disparos y con las bombas, excepto el boss final del modo original que sólo caerá con un misil.

MICHAEL JACKSON'S MOONWALKER



Para seleccionar cualquiera de los cinco primeros escenarios, enchufa un mando en el Puerto 2 y enciende la consola. Cuando veas el logo de Sega en la pantalla, presiona ARRIBA e IZQUIERDA y el botón A simultáneamente y luego pulsa START. Cuando lo hayas hecho, enchufa el mando en el Puerto 1 y selecciona uno o dos jugadores. Al empezar a jugar, verás en pantalla un rótulo que dice Level 1 (nivel 1); ahora pulsando izquierda y derecha puedes seleccionar el nivel que quieras.

Cuando llegues al garaje y no puedas continuar, debes seguir por el alcantarillado que va por debajo, ya que te conducirá hasta dos niños; una vez allí llegarás hasta el agujero de una alcantarilla que tapa a los niños.

MICKEY MOUSE: CASTLE OF ILLUSION

Para salir del juego e ir directamente a la pantalla de selección de nivel, presiona los botones, A,B y C a la vez que START.

En el primer escenario del nivel 3 hay una habitación secreta y dos estrellas ocultas. Para encontrar la habitación métete en el primer agujero y ve hacia la izquierda. Cuando salgas del agujero, ve a la derecha hasta que cruces el segundo puente. Entra en el primer agujero que encuentres después de este segundo puente y encontrarás la salida. Si continúas en dirección derecha, encontrarás las dos estrellas secretas. Pero ten cuidado y utiliza tu ataque en salto para destruir al pez y saltar mejor los agujeros extra-largos.

MIDNIGHT RESISTANCE

Para seleccionar el nivel en el que quieres jugar, presiona el botón C cuando empiece el juego. Luego, durante la primera pantalla, presiona START para detener el juego y presiona el botón A. Esto hará que pases al siguiente nivel, repite esta operación para llegar hasta el nivel que más te guste.

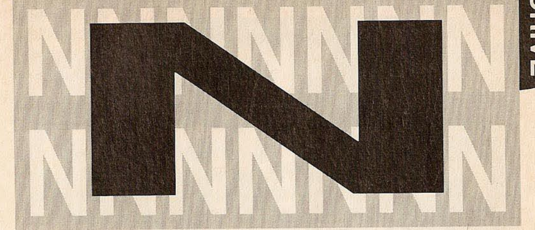
Usando las armas más poderosas acabarás mucho antes con tus enemigos. Lo mejor es utilizar el triple disparo, pero sobre todo intenta aprovechar todos los power-up que te aparezcan.

MONDU'S FIGHT PALACE

Según vayas avanzando en el juego, deberás ir aprendiendo las claves secretas para elegir a tus oponentes. Ten en cuenta que sólo debes escribir las iniciales de cada movimiento. Para poder ver a uno de tus enemigos más curioso, presiona los botones A y C a la vez y luego el botón B dos veces.

MYSTIC DEFENDER

Para vencer a los tres monstruos del nivel del bosque (Forest) utiliza la Psycho Magic, golpeándolos repetidas veces con ella. Esta magia te vale para matar a casi todos los boss que encuentres, los demás morirán con la Sonic Magic, excepto el boss del ascensor que muere con la Fire Magic.



NEW ZELAND STORY

En el tercer escenario del nivel 3 hay una especie de ascensor que te lleva al escenario 4 del nivel 1. Para utilizarlo debes ir a lo más alto del nivel donde encontrarás un círculo azul con una flecha dentro.

Ponte debajo de él valiéndote de las plataformas y trata de alcanzar los pequeños cuadrados que están justo encima de las espinas. El ascensor está suspendido en el aire sobre el fondo de la pantalla, por encima del borde y directamente debajo del círculo azul.

También en este nivel 1, pero en el escenario 4 vuela a lo más alto de la pantalla hacia la especie de puerta que está entre las espinas. Es un vuelo directo. Espera a que aparezcan algunos Maorís montados en unos globos rosas y deja que caigan a los espinos justamente debajo de ti.

En tu siguiente vida te encontrarás tú mismo en uno de esos globos rosas en este mismo lugar. Mientras centelleas pon tu globo cerca de las espinas y salta hacia el siguiente nivel. Mata un Maorí, utiliza su globo rosa y dirígete a los dominios de la ballena.

P

PAT RILEY BASKETBALL

Para parar el tiempo, hay dos procedimiento. El primero y más simple consiste en pulsar el botón START para detener el juego, y volver a apretarlo para reiniciarlo. Pero si lo que quieres es hacer un alto en el camino para reconsiderar tu estrategia en ataque o en defensa, deberás esperar el momento en que la pelota esté parada (por ejemplo antes de un tiro de personal o de un saque de banda). Presiona el botón A para parar el juego y pide un tiempo muerto; pulsa luego START para empezar una vez que hayas hecho los cambios necesarios.

PHANTASY STAR II

Para sobrevivir a los ataques según vas avanzando pulsa repetidas veces el botón C y luego el B, de esta manera podrás avanzar sin tener que pelearte.

Para verlo todo en cámara lenta presiona START para que el juego se detenga y luego el botón B si quieres ir a la mitad de la velocidad normal, o el botón C para ir muy lentamente. Si pulsas los dos botones a la vez podrás ir al siguiente nivel.

En Kueri Town para conseguir el arma Marcuera Gum debes mirar en el tercer árbol empezando por la derecha.

Para conseguir el Jet Scooter, debes ir a Roron y encontrar las mazmorras. Sigue hasta que llegues a la última mazmorra y no te preocupes porque puedes andar por la oscuridad. Una vez que tengas el Jet Scooter recuerda que te acompañará hasta el final del juego.

PHELIOS

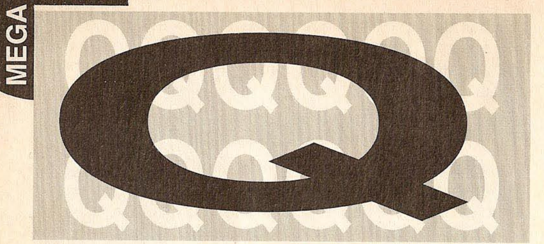


Para derrotar al último boss primero tienes que acabar con los monjes malditos disparándoles un tiro Phelios definitivo. Luego sigue disparando a Typhon en el estómago con el disparo Phelios cargado a tope. Continúa haciendo esto hasta que cambie de color y de forma. Aprovecha esto para dispararle más directamente. En total necesitará unos 50 ó 60 tiros para morir.

POPULOUS

En total existen 494 niveles. Cada nivel tiene su propio código de acceso. Un truco para obtenerlos: presiona el botón B mientras aparecen los números y las letras, teclea siempre un número cinco veces mayor al número del nivel al que quieres acceder (por ejemplo, si quieres ir al nivel 40 teclea el número 200. De todas formas, si no consigues aplicar correctamente este truco, aquí tienes algunos códigos de acceso:

NIVEL	CODIGO	NIVEL	CODIGO
025	QAZITORY	275	BUGINOND
075	NIMLOPILL	325	SCODEING
125	FUTDIMAR	375	SADOUTER
175	ALPAPAL	425	BURIKEPIL
225	HURTOGODOR	475	MINCEME



QUACKSHOT



Cuando llegues a Egipto usa la Sphinx Tear para abrir la puerta. Una vez dentro usa la ventosa para escalar por las paredes y presta atención porque si subes por la pared de la derecha hasta el final encontrarás un pasadizo secreto mucho más rápido y sin bolas de fuego.

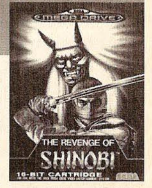
Cuando estés en el barco vikingo y hayas atravesado la puerta gracias a la Llave Vikinga, ve hacia abajo a la derecha y esquiva a los fantasmas, luego ve a la izquierda y entra en el pasadizo secreto ya que es la única manera de encontrar al boss Vikingo. Una vez frente a él golpéale justo en la frente.

R

RAINBOW ISLANDS

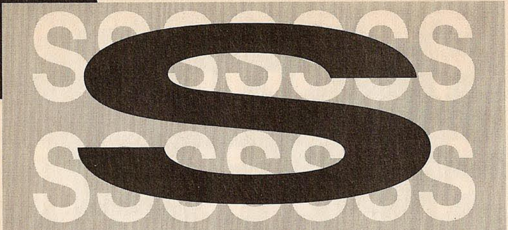
Puedes empezar el juego con muchos ítems si haces esto:
ARRIBA, B, ABAJO, IZQUIERDA, C, A, A -para conseguir los zapatos de alta velocidad; ARRIBA, B, ABAJO, IZQUIERDA, C, A, A, B-para los zapatos de alta velocidad y la botella roja; y por último, ARRIBA, B, ABAJO, C, A, A, B, C-para los zapatos de alta velocidad, la botella roja y las botellas amarillas.

REVENGE OF SHINOBI



Al empezar el juego ve a la pantalla de opciones y selecciona 00 shurikens. No toques ningún botón y después de unos segundos oirás una especie de zumbido y los dos ceros se convertirán en un símbolo de infinito.

En el nivel 4 conseguirás dos vidas a cambio de perder una., si lo repites mucho serás casi indestructible: dispara a la base de la primera cinta transportadora (haz un doble salto y dispara). Cuando la hayas destruido aparecerá en la pantalla un símbolo Musashi. Súbete en la cinta y deja que te lleve. Aunque mueras habrás conseguido dos vidas más.





SHADOW DANCER

Para elegir el nivel del juego antes de empezar, presiona los botones A, B, C y START a la vez y luego selecciona el número del nivel en el que quieres empezar.

En las pantallas de bonus dirígete hacia uno de los lados, justo al lado de la pared y dispara ininterrumpidamente. Si has conseguido a lo largo del juego el disparo turbo, utilízalo ahora. De esta manera podrás ser capaz de disparar a unos 49 o 50 ninjas, con lo que conseguirás dos o tres vidas extra.

Puedes ganar otra vida extra si en la pantalla de bonus no matas a ningún ninja.

Para jugar en el modo Practicar haz lo siguiente: presiona los tres botones y START a la vez durante unos segundos hasta que aparezca en la pantalla "START/OPTIONS/PRACTICE". Esto te permitir elegir cualquier opción pero no te dejar enfrentarte con el boss.

Para vencer al último boss, mata a los Ninjas rápidamente y espera a que vuelen sus cabezas. Cuando esto haya pasado, camina a izquierda y derecha para evitar las bolas de fuego (que caen desde el techo). Una vez libre de las bolas de fuego, salta y golpea las brillantes manchas azules y rojas en el cuello de tu

adversario, antes de que recupere sus cabeza. Recuerda que no le puedes golpear cuando tiene la cabeza sobre los hombros.

En general, para matar a todos los jefes, debes pelear con ellos hasta que les queden tan sólo dos puntos de vida, entonces si utilizas la magia acabarás con ellos ya que la magia siempre les quita dos puntos.

Si consigues no golpear a ningún ninja en la pantalla de bonus, obtendrás una vida extra. Si consigues derrotar a todos los ninjas obtendrás tres vidas; si matas a todos menos a uno, conseguirás dos vidas y por último, si matas a todos menos a dos, sólo obtendrás una vida.

SHADOW BLASTERS

Dispones de varios jugadores en el juego, cuando veas que uno de ello se queda casi sin vida pulsa START para detener el juego y realizar una pausa y elige otro de los jugadores.

A lo largo del recorrido te podrás encontrar algunos Crimson Emblem (emblemas rojos) que restituyen completamente la vida. Son muy útiles así que lo mejor que puedes hacer es pulsar otra vez START para detener el juego, ver cuál de tus personajes tiene menos nivel de vida. Sustitúyelo inmediatamente y coge el emblema, de esta manera conservarás a todos tus amigos hasta el final con la máxima capacidad de vida.

SONIC THE HEDGEDOG

En las pantallas de bonus consigue 50 anillos y obtendrás un Continue. No olvides que durante el juego cada vez que recolectes 100 anillos conseguirás una vida.

Antes de acabar el nivel coge otros 50 anillos y al final del nivel verás un anillo especial que será el que te lleve a la pantalla de bonus. Hay seis

pantallas de bonus diferentes.

Para seleccionar el nivel, mientras estén los títulos presiona en el mando ARRIBA, ABAJO, IZQUIERDA y DERECHA. Cuando oigas un sonido extraño presiona el botón A y START.

SOVE IT

Si quieres algunos códigos de acceso aquí los tienes. Ten en cuenta que los números de nivel que se indican son los mismos para los dos y no olvides escribir los signos de puntuación.

2-11: MARINA
8-71: !BEVERLY
12-111: WILSHIRE
15-141: SUNSET

SPACE INVADERS

En la pantalla de los títulos presiona A, C y START. Cuando la pantalla se vuelva negra presiona B, A y luego C. De esta manera conseguirás elegir el nivel en el que quieres jugar.

Al final de cada nivel coge el láser B o el H. Cuando llegues a la pantalla siguiente dispara solamente un tiro. Utiliza después el disparo horizontal para destruir la fila central de los invasores. Así conseguirás un blindaje total.

Para acceder al menú de sonido presiona A, B y START a la vez. Después pulsa DERECHA, DERECHA y ABAJO.

SPACE HARRIER II

En la opción Easy del juego dispondrás de cinco vidas, mientras que en la opción más difícil tan sólo tendrás una y en el nivel Normal tendrás tres.

No hay Continues en el juego, pero sí tienes la posibilidad de elegir el nivel de juego, así que si te matan cuando vas a acabar el juego selecciona ese nivel cuando vuelvas a jugar. Pero, atención, cuando juegas con un nivel seleccionado por ti , no

podrás acabar el juego, porque la consola no te permitirá llegar al final.

Hay una pantalla oculta, la número 13 bis, para poder acceder a ella debes superar la 12.

SPACE HARRIER II

Aunque puedes seleccionar los niveles, si lo haces no podrás llegar al final del juego y tendrás que pasar por todos los niveles otra vez.

En las pantallas de bonus salta al avión y destroza todo lo que veas, cuanto más destroces más puntos obtendrás.

SPIDERMAN

No vayas a casa a descansar ni a recuperar fuerzas, porque esto supone mucho tiempo y Mary Ann no dispone de ese precioso tiempo. Si no tienes casi nivel de vida merece la pena que te dejes morir en lugar de volver a casa.

En el modo Nightmare aparecer Venom, y este es muy difícil de matar. Vendom aparece con el boss final y es mejor que te concentres en matar al boss. Vendom desaparecerá y hará su reaparición cuando hayas matado al boss, lo único que puedes hacer es mandarle telarañas y esquivar las suyas.

STRIDER

Para matar a Lago ponte delante de él y salta sobre su cabeza dos veces.

Para derrotar al Gran Maestro Meio, salta y vete a la izquierda. Encontrarás una gran espada en una especie de contenedor. Vuelve y agáchate. Intenta darle muchos golpes de espada seguidos. Es bastante resistente y también tiene mucha puntería, tendrás que ser más rápido que él.

SUPER HANG-ON

Existe una pantalla de opciones oculta que te permite ajustar la dificultad del juego. Para acceder a ella, en la pantalla de títulos pulsa el botón A y START a la vez. Cuando esta pantalla de opciones oculta aparezca utiliza las cuatro direcciones de tu mando para elegir lo que quieras.

Para conseguir 400$ en Original Game, lo único que debes hacer es dejarte ver por la línea de salida. Ten en cuenta que necesitarás dinero si se te rompe la moto y que las reparaciones son caras. Si no tienes dinero deberás dejar de correr en algunos tramos.

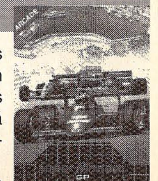
SUPER THUNDER BLADE



Para evitar a tus oponentes y llegar fácilmente a los niveles 2 y 3: En la pantalla de opciones elige la máxima dificultad (Hard Mode) y coloca tu Super Thunder Blade en la esquina superior derecha o en la izquierda y quédate ahí. Estarás fuera del alcance de tus enemigos pero sigue disparando.

En el nivel del Océano no aterrices nunca.

SUPER MONACO GP



Cruza la línea de meta en uno de los tres primeros puestos durante una carrera con lluvia; presiona los botones A, B, C mientras cruzas la línea de meta. Tu conductor moverá espectacularmente la cabeza durante la entrega de premios.

Si entras cualquiera de estos códigos te convertirás en un corredor del equipo Madonna (uno de los mejores), conseguirás muchos premios en el campeonato del mundo y además un motón de puntos (no confundas la letra O con el número 0):

07C8 HG8B PE01 0000
0PIG 00V1 R35D 2467
CA89 EW92 0000 0O03
0000 0000 F200 90B7

SUPER REAL BASKETBALL

El mejor equipo es L.A. Hoops (tiene hasta "nueve" lanzadores).

Cuando juegues en los niveles más difíciles, lo mejor que puedes hacer es pasar la pelota en salto.

Este pase hace que la consola no te pueda quitar el balón, aunque si el pase es muy largo el otro jugador conseguirá interceptar el balón.

SUPER HYDLINE

Los mejores personajes para jugar son el Monje y el Reverendo, porque ambos son capaces de aprender y memorizar los encantamientos.

El Movimiento Mágico es lo más importante porque te permite viajar a los lugares en los que has dormido.

SUPER LEAGUE

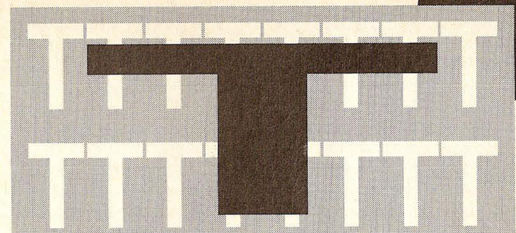
Aquí tienes algunos códigos del juego. El primero te hará ganador en cuatro juegos y los otros tres te serán muy útiles:

JORQWVVRROOQSHPQGUDEAM
zb6jpqrnmGnYWQXaHuFFAB
RGhiopqmljhZZSUXVtEEAE
VU91rstpomXcZTiebrHWyW

SWORD OF VERMILLION

Esto no te ayudará en el juego, pero es algo muy interesante. Si mantienes apretados los botones A, B, C y START en el segundo mando, podrás escuchar todos los sonidos y músicas del juego. Merece la pena.

No hace falta que entres en Digot Plant para completar tu búsqueda. No hables con la mujer que hay allí porque te quiere envenenar. Si ya has hablado con ella, vuelve a empezar el juego en tu último Save.



TARGET EARTH

Para conseguir Continues haz lo siguiente sin falta. Cuando sólo te queden dos Continues, en la pantalla aparecerá el rótulo "Continues: 2". Cuando esto ocurra, presiona START y verás una foto de unas chicas en la esquina derecha de la pantalla. Esto hará que tus 2 Continues se transformen en 9. Repite esta operación cada vez que lo necesites.

Si quieres cambiar el disparo de tus armas, una vez que haya empezado el juego pulsa START para parar el juego. Luego pulsa los botones A y B seguidos del C. En la parte derecha de la pantalla de armamento aparecerá una A y si vuelves a pulsar aparecerá una B. Cada letra representa un tipo de disparo. Pruébalos y elige el que más te guste.

Para conseguir todas las armas disponibles, durante el primer nivel no dispares ni mates a nadie (excepto al Boss), al llegar al nivel 2 tendrás todo lo que siempre deseaste.

TETRIS

Para jugar a toda velocidad presiona simultáneamente START y ABAJO en tu mando.

THUNDER FORCE III

Para entrar en la pantalla de opciones oculta, presiona los botones A, B, C y START a la vez cuando aparezca la pantalla de los títulos.

Dispara ráfagas y tiros en todas las direcciones para eliminar a los aliens y conseguirás más poder.

Para recargar todas tus armas durante el juego haz lo siguiente: haz una pausa en el juego y mientras todo está parado presiona en tu mando ARRIBA diez veces, el botón B dos veces, ABAJO dos veces, el botón B seis veces y el botón A una sola vez. De esta forma, cuando quites la pausa y vuelvas a jugar todas tus armas estarán al máximo nivel y podrás hacer frente a los enemigos con mucha más energía..

THUNDER FORCE II

Aunque puedes seleccionar niveles desde la pantalla de Configuración, no podrás llegar hasta el último; para conseguirlo deberás disparar todo el tiempo, sin parar ni un momento, desde el principio hasta el nivel ocho y seguir disparando en la confrontación final.

En esta última confrontación el buque enemigo tiene cuatro cañones (dos a cada lado). Acaba con ellos utilizando el Hunter. Luego dirígete hacia su generador y dispara hasta que lo destruyas.

Aprieta los botones A, B y C del mando y, sin soltarlos, enciende la m quina. Presiona START cuando aparezca la pantalla de títulos. Te encontrarás con un menú que te permitir alterar el número de vidas, la pantalla de comienzo y muchas cosas m s. Selecciona EXIT cuando termines y el juego comenzar con la configuración que hayas definido.

Evita disparar en cualquier nivel y esquiva todo lo que veas. Negocia con los guardianes, como siempre y recibirás un bonus de 500.000 puntos.

TOEJAM AND EARL



Hay un nivel oculto en el juego, el nivel 0. Para poder acceder a él, dirígete a la última isla de la izquierda en el nivel 1. Una vez allí déjate caer por el agujero que hay en el medio de esta isla. Pero, atención, deberás tener las Icarus Wings (Alas de Icaro), el Innertube (cámara) o los Rocket Scate (patines de piedra). Una vez en el nivel 0 puedes beberte una limonada (empuja sobre la repisa) o saltar en una especie de baño caliente (una vez que lo veas salta dentro), ambas cosas te darán vida.

TOKI



En este juego hay que derrotar a un total de 9 boss. Aquí te damos las pistas para derrotar a todos ellos:

Boss 1: Su nombre es Starks Machine y para derrotarle debes colocarte debajo de sus tres cabezas que sobresalen y dispararle hacia arriba. Cuando se mueva, síguele y dispara sobre sus cuatro cabezas hasta aniquilarle.

Boss 2: Se llama Primeval y debes colocarte a su izquierda para dispararle sin parar. Cuando empiece a dar botes colócate en el centro de la pantalla y el se irá a la izquierda. Date la vuelta y dispárale. Repite esto hasta que lo mates.

Boss 3: Salta arriba y abajo y dispara a la cara de Boomer hasta que muera, es fácil pero ten cuidado porque a veces se reanima.

Boss 4: Eyesore es su nombre y para acabar con él debes situarte en mitad de la pantalla y disparar a la vez que das un gran salto. Se mueve despacio así que puedes repetir esta operación sin miedo hasta que caiga definitivamente.

Boss 5: Su nombre es Belcher y para derrotarlo sólo tienes que permanecer en la esquina izquierda y dispararle sin cesar a los pies.

Boss 6: Para matar a Mammoth, colócate en la izquierda y dispara a sus pies mientras saltas. Esquiva los colmillos que lanza y repite la operación.

Boss 7: A Bashtar sólo tienes que dispararle en el corazón.

Boss 8: Le toca el turno a Stark y es un poco tonto. Colócate en la izquierda y dispárale cuando aparezca, no le dar tiempo a dispararte.

Boss 9: Primero te aparece Stark (ya sabes como matarlo) y luego el boss final, Membrane, dispárale hasta que su cabeza se bambolee, arrodíllate debajo de él y vuelve a dispararle. Saldrá volando pero perderá algunos puntos de vida, y entonces se irá hacia la izquierda, sigue disparándole y cuando regrese al lado derecho, ve tú a la izquierda y recoge los puntos de vida que se le han caído. Repite esta operación varias veces.

TOMMY LASORDA BASEBALL

Para pasar directamente a los playoffs utiliza este código: VaVi opqm IFhb YKaY GoEE kA.

Si quieres jugar contra un oponente humano tienes que jugar en el modo Exhibition Game, de otra manera siempre te enfrentarás a tu consola.

TRUXTON

Para conseguir vidas extras sigue esta operación: durante el juego verás una especie de objetos ovalados que tienen tres círculos por encima. Fíjate bien en su color porque si son del mismo color que tu arma podrás ganar una o dos vidas. Para los círculos rojos utiliza los Power Shots, para los azules el Thunder Laser y para los verdes la Truxton Beam.

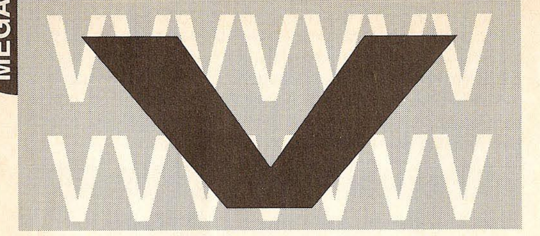
Para conseguir matar a muchos enemigos con una sola bomba, pulsa el botón de lanzamiento de bombas (botón 1 de tu mando) e inmediatamente después pulsa START para que el juego se pare. espera unos segundos y aprieta rápidamente START dos veces. Continúa esta operación hasta que tu bomba se extinga o hasta que acabes con todos los enemigos. Intenta utilizar este procedimiento justo antes de morir.

TWIN COBRA

Para conseguir más vidas durante el juego, recoge todas las estrellas que encuentres en el camino porque al final del nivel te dar n esas vidas extras.

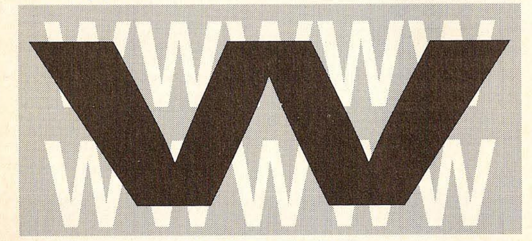
Para conseguir puntos de poder debes disparar en primer lugar a los que llevan los power-ups ya que disparan más que los demás.

El último boss es una base en la que debes destruir primordialmente sus armas una a una moviéndote de izquierda a derecha sin dejar de disparar. Pero no utilices las bombas hasta que aparezcan los aviones y los tanques.



VALIS III

La mejor estrategia para sobrevivir al duro nivel cuatro (el nivel del hielo) es acabar rápidamente los copos de nieve porque de lo contrario verás como te persiguen golpean hasta hacerte caer en los agujeros.



WHIP RUSH

Si consigues destruir a los tres barcos que siguen a la pantalla de tuberías conseguirás 3.000 puntos y tres vidas extras.Cuando un guardián de final de nivel esté a punto de morir, mantén

presionado el botón A. Conseguirás un aumento en la potencia de tus llamas.Cuando te encuentres con el último guardián de fin de nivel, mantente a la izquierda de la pantalla para que sus escurridizos y potentes brazos no te puedan alcanzar. Dispárale constantemente a la cabeza y esquiva sus disparos moviéndote hacia arriba. Cuando se mueva hacia ti dispara a su cabeza.

WONDERBOY IN MONSTERLAND

Recuerda que las letras que debes escribir al usar la Ocarina son: 1º BABABCB; 2º ABCBCAB y 3º ACCABAB.

WORLD CUP ITALIA 90



Cuando juegues contra la consola elige Argentina, Brasil o Rusia. Estos tres equipos tienen la mejor defensa y los mejores delanteros.

En la primera mitad el portero del equipo de la consola saldrá del área rápidamente; la mejor manera de marcar goles es usando los pases largos y los remates de cabeza. En la segunda mitad el portero contrario se mueve más lentamente, así que la mejor manera de marcar son los corners.

WORLD CHAMPIONSHIP SOCCER

Para hacer saltar al portero (en las instrucciones no viene), debes presionar A, C y flecha ABAJO y la flecha que indique la dirección de la pelota en el momento del salto. Por ejemplo si la pelota está a tu derecha, presiona A, C y ABAJO/DERECHA.

ZZZZZZZZ
ZZZZZZZZ

ZANY GOLF

Algunos hoyos dan puntos extras por el tiempo, es decir, cuando veas en algún hoyo un reloj en la esquina superior izquierda, querrá decir que ese determinado hoyo se juega contra reloj, y cuanto menos tiempo emplees en hacerlo, más bonus recibir s. De las misma manera otros hoyos te dan puntos extra al ejecutar determinados golpes. Lee muy bien la información preliminar de cada hoyo.

Si te ofrecen tres colocaciones del "tee" diferentes, elige la del medio, porque es la que ofrece mejor ángulo de tiro.

En el hoyo nº 9 (Energy), golpea en los dos botones del ordenador para volverlos blancos.

Hay dos caminos que puedes tomar para llegar al nivel superior. El círculo te transportará cerca de la rampa mientras que el "vacuum" te llevará hasta el hoyo.

Es posible golpear los dos botones con un solo disparo y elevar el "vacuum", aunque se necesita mucha suerte. En el putt, golpea la bola con cuidado desde arriba para sobrepasar los hoyos falsos. Serás proyectado a un lado del "vacuum" si entras en uno de los hoyos falsos. Puedes recurrir a dar golpes bombeados (globos) para evitar estos mismos hoyos.

ZOOM

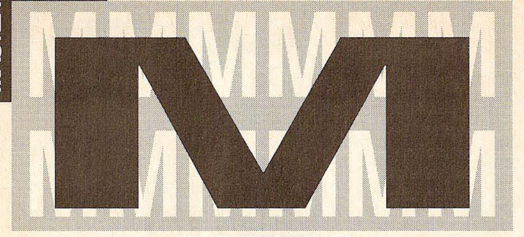
En la pantalla que dice 1 player, 2 players... mueve el botón direccional de la siguiente manera: ARRIBA, ARRIBA, ABAJO, ABAJO, IZQUIERDA, DERECHA, IZQUIERDA, DERECHA. De esta manera conseguirás acceder a una pantalla oculta que tiene cinco rótulos.

El primero es "Return" con esto consigues volver a la pantalla de títulos, luego pone "Debug off" (on) esto no vale para nada, el tercer rótulo es "Play Demo" que hará que veas una pequeña demostración de cómo se juega, "Save Demo" no hace nada y por último "Music Mode" te deja escuchar todas las músicas y sonidos del juego.

NOTAS:



MASTER SYSTEM

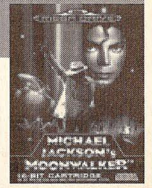


MAZE HUNTER 3-D

Para conseguir más Continues a partir del nivel 4-4, aprieta en el mando ARRIBA/IZQUIERDA y los botones 1 y 2 a la vez. el número del nivel en el que quieres jugar se verá en la esquina superior derecha de la pantalla.

Justamente después de haber cogido el tubo, haz una comprobación de sus posibilidades moviéndolo de un lado a otro. Si ala hacer esto consigues golpear a algún monstruo, oirás una especie de timbre y conseguirás una vida más.

MICHAEL JACKSON'S MOONWALKER



El nivel 1 es el que tiene más niños ocultos. Para encontrarlos debes abrir todas las puertas. Dentro de este nivel, en el escenario 3 hay 9 niños distribuídos de la siguiente manera: 2 niños en el primer, segundo, tercer y cuarto piso y otro más en el quinto piso. No olvides que si rescatas a los dos niños del cuarto piso, obtendrás una vida extra.

MICKEY MOUSE: CASTLE OF ILLUSION

Para hacer que los zombies vuelvan a sus tumbas ponte de rodillas y lánzales tu sombrero.

El sexto boss que encontrarás es un Dragón, pero para que aparezca deberás coger el Mickey Pot que está en el rincón inferior derecho de la habitación. Cuando haga su aparición, ponte debajo de él y espera a que salga fuego de su boca, luego salta ala izquierda y sube a los bloques que están ahí y lánzale el Mickey Pot.

Si le has conseguido dar, la pantalla centelleará. Repite esta operación hasta que acabes con él.

Para acabar con Mizrael, coge la antorcha para que aparezca, salta y dale con la antorcha antes de que te lance sus bolas flotadoras. Luego esquiva las inevitables bolas y sigue golpeándole con la antorcha hasta que muera.

MIRACLE WARRIORS

Para conseguir tu objetivo debes buscar y encontrar tres acompañantes. Para poder empezar a buscarlos debes visitar al anciano Sage Kosama que vive en las montañas de Austel Providence, en el continente de Arukas.

Tu primer acompañante será GUY y para despertarlo necesitas la Espada del Guerrero (Sword of Warrior); para rescatar a la joven MEDI necesitarás La Armadura Legendaria (Armor of Legend) y por último para rescatar a TREO necesitarás el Escudo de Ulises (Shield of Ulysses).

Cuando empieces a jugar no debes matar viajeros, ciudadanos ni monos blancos, porque si les hablas te ayudarán en tu búsqueda, mata únicamente a los Evil Merchants (Mercaderes del Diablo). Vuelve a las ciudades con frecuencia porque esto aumentará tu fuerza.

MONOPOLY

Si no quieres comprar la propiedad en la que caes asegúrate de que el precio está en 0, de otro modo te verás obligado a comprarla.

MY HERO

Salta sobre los lanzadores de bombas y cuchillos y colócate detrás de ellos. Conseguirás una vida extra si los golpeas por la espalda.

Para vencer a los pelmas de fin de nivel, usa sólo las patadas y aléjate todo lo que puedas de las esquinas de la pantalla.

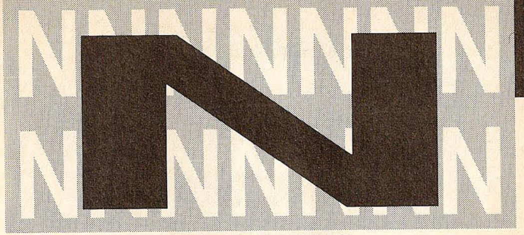
Cuando te enfrentes a Mohikan, utiliza sólo los puños o la patada alta, de esta manera conseguirás una vida extra.

Al final del primer nivel, ve hacia los tres perros y salta sobre el último para conseguir una vida extra.

Para conseguir una vida más, cuando estes peleando con los Bull Dogs, mata a los tres primeros y luego salta sobre el cuarto y dale una patada por detrás.

Para matar a las ranas debes utilizar las patadas y los puñetazos a la vez. Puede que aún así alguna sobreviva, no te preocupes, esquívalas por que son invencibles.

A lo largo del juego verás un montón de botellas tiradas por los alrededores, pégales patadas, salta sobre ellas o pasa por encima de ellas, conseguirás muchos puntos extras.



NINJA

En la primera pantalla del nivel 1 hay un frondoso árbol en la parate derecha de la pantalla. mata al primer Ninja que aparezca y acércate todo lo que puedas al árbol. Dispara al árbol durante unos 15 minutos y luego pasa el nivel. Si después de hacer esto consigues un 0% en tu marcador conseguirás 10 vidas extra.

NINJA GAIDEN



Si quieres que los poderes de las armas especiales sean infinitos, intenta llegar a la cifra de 999 en el contador de los poderes. Esta cantidad puedes lograrla cogiendo todos los pergaminos que te sea posible y ahorrando los poderes especiales también en la medida de lo posible.

Si haces esto y todo se desarrolla a tu favor, en la tercera fase te encontrarás con la cantidad de 999 poderes, y se convertirán en infinitos.

Con el samurai volante del cuarto nivel salta por encima de su bola de fuego y golpéale cuando aterriza en los lados de la pantalla. Entonces, agáchate a una pequeña distancia del borde derecho y sigue blandiendo la espada.

O

OUT RUN

Para obtener el mejor tiempo debes girar siempre hacia la derecha.

Para acceder a la selección musical, presiona START, cuando veas la mano sobre el botón de la radio, presiona en este orden DERECHA, IZQUIERDA, ABAJO, ARRIBA en el mando. Luego podrás oir la canción que quieras. Para elegir una definitivamente, presiona el botón 1. Si no eliges ninguna canción, oirás un sonido de olas y comenzará el juego.

OPERATION WOLF

Una vez que ha pasado la pantalla de títulos, cuando aparecen las líneas blancas sobre fondo negro, presiona el botón 2 y tendrás una agradable sorpresa: poder modificar la velocidad a la que ves el desarrollo del juego.

P

PHANTASY STAR

Al empezar el juego verás una cueva en la parte superior derecha que contiene un cofre con 50 Mesetas.

Para matar a tu último enemigo (Dark Falz) con la ayuda de tus acompañantes, te sugerimos la siguiente técnica: Alis- "Fire"(fuego); Myau-"Help"(ayuda a) Noah; Odin- Ataque con la Laser Gum (pistola laser) y Noah- "Wind" (viento).

POSEIDON WARS 3-D

En la pantalla de Game Over, pulsa en el botón direccional cuarto veces ABAJO, tres veces DERECHA, dos veces ABAJO y una sola vez IZQUIERDA, así podrás conseguir Continues.

Si quieres oir la música y los sonidos del juego, en la pantalla de títulos pulsa una vez ARRIBA, dos veces IZQUIERDA, tres veces ABAJO y cuatro veces DERECHA.

POWER STRIKE

Para obtener Continues, presiona en la pantalla de títulos ABAJO, DERECHA, ABAJO, ABAJO, IZQUIERDA, DERECHA, ARRIBA, DERECHA. Esto lo puedes hacer 10 veces pero sólo después de haber muerto.

Hay un nivel oculto en el juego. Para acceder a él deberás acabar todo el juego y luego pulsar Select y Continue. Esto hará que llegues al nivel 00, una pantalla preliminar que está escondida. en este nivel coge todas las cápsulas amarillas que encuentres porque aumentarán la potencia de tu Láser.

PRO WRESTLING

En los niveles del 1 al 6, quédate en la esquina y deja que tu oponente se acerque a ti. Cuando esté cerca dale patadas hasta que se caiga. Sólo el Orient Express puede trepar por las cuerdas.

PSYCHO FOX

Para matar a Robo Fly (niveles 1 y 3) transformate en mono, coge el spray y ponte en el borde del saliente, cuando se te acerque dispárale el spray.

Para acabar con Doramaru (niveles 3 y 6) es mejor que seas un mono o un tigre. Salta sobre su cabeza tres veces y estará aniquilado.

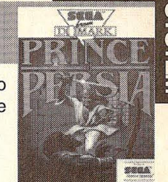
Para acabar con el último boss Madfox Daimyojin, transformate en tigre. Ve a la derecha y acciona el lanzagranadas, sus bombas irán directamente contra tu enemigo. salta corriendo hacia la derecha para evitar sus ataques. Disparale tres veces para acabar con él.

POPULOUS

He aquí algunos códigos:

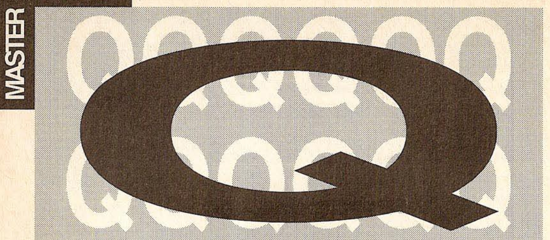
Nivel 100: CALEOLD
Nivel 199: KILLMEHILL
Nivel 1999: ALPDEEND
Nivel 3999: SUZLOPDON
Nivel 4999: KILLOGOAL

PRINCE OF PERSIA



Utiliza estos códigos válidos para los cinco primeros niveles, una vez pasado el nivel de entrada:

Nivel 2: IMOKHJ
Nivel 3: HKGJFV
Nivel 4: LMOMIP
Nivel 5: FFEGBF
Nivel 6: KINKFE



QUARTET

En la pantalla de títulos, presiona el botón PAUSE 12 veces y presiona IZQUIERDA y ARRIBA y los dos botones del control 2. De esta manera podrás seleccionar los niveles, pero este truco sólo funciona en la opción de dos jugadores.

Si quieres acceder a la pantalla de comprobación del Sonido, en la pantalla de títulos presiona PAUSE cuatro veces y el botón 1 del mando 2.

Para ampliar la potencia de tu láser, presiona 14 veces el botón PAUSE y el botón 1 del mando 1.

R-TYPE

Si quieres ser invencible, antes de encender la consola presiona en el mando uno ABAJO y DERECHA y en el mando dos ARRIBA e IZQUIERDA. Sigue presionándolos hasta que enciendas la consola y aparezca el logotipo R-Type.

Hay una pantalla de Sonido oculta que además te proporciona un montón de "Continues". Juega hasta que se te acaben las vidas y después de que aparezca la palabra Game Over verás una pantalla con una cuenta atrás. Cuando ésta aparezca, presiona las flechas de dirección de tu mando en el sentido de las agujas del reloj ARRIBA, DERECHA, ABAJO, IZQUIERDA... y así varias veces hasta que la cuenta atrás se detenga. Suelta el botón de las flechas y aparecerán las opciones del Sonido. Para elegir entre los 17 sonidos presiona otra vez en las flechas.

Al final del nivel cuatro, encontrarás una pantalla llena de puntos verdes. Hacia la mitad de esta pantalla hay una especie de puerta, atraviésala y te encontrarás en un nivel de bonus.

RAMPAGE

Si transportas a un paisano mientras atraviesas cada pantalla y no destruyes nada, conseguirás un montón de puntos extras.

El personaje más fuerte es el lobo Ralph (Ralph the Wolf) y el más débil es el Mono George (George the Ape).

La mejor manera de escalar un edificio es saltar y sostener la flecha direccional en posición ARRIBA. Pero esto sólo funciona cuando el edificio no está en ruinas por donde lo quieres escalar. George es muy buen escalador, pero no podrá resistir todo el juego.Para conseguir vidas infinitas mueve el botón direccional en el sentido de las agujas del reloj presionando a la vez los botones 1 y 2.

Cuando aparezca el rótulo de Game Over en la pantalla, presiona los dos botones y de esta manera empezarás a jugar en el nivel donde te mataron por última vez.Cuando veas a una mujer en un edificio, rescátala y verás crecer tu marcador.

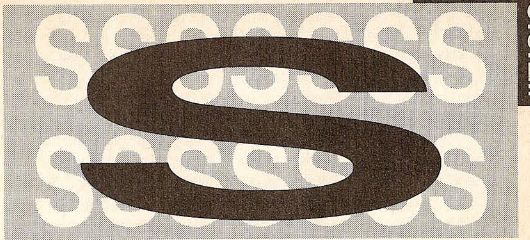
RASTAN

Para conseguir vidas infinitas, cuando aparezca el logo de Sega aprieta ABAJO e IZQUIERDA a la vez y los dos botones de tu mando. Si el truco está bien hecho, la pantalla se volverá azul en lugar de naranja.

Para realizar super-saltos, aprieta Arriba y la dirección en la que quieras realizar el salto, y presiona el botón para saltar en el momento preciso. Para saltar en las paredes, colócate cerca y salta y justo cuando golpees la pared vuelve a saltar.

REGGIE JACKSON BASEBALL

Los mejores equipos son: Dodgers, A's, Brewers y Red Sox.



SAFARI HUNT

En el nivel 3 si disparas a las manzanas mientras caen recibirás 2000 puntos. De la misma manera si disparas al Oso que está por allí, recibirás más puntos.

En el nivel 3 si disparas al guepardo mientras corre, recibirás otros 2000 puntos.

SCRAMBLE SPIRITS

En el primer nivel debes disparar al círculo azul y acertarle justo en el medio, pero no uses los mini disparadores hasta que el casco se resquebraje. Dispara sin cesar a los aviones cuando los veas completamente en la pantalla.

Para la batalla final contra el último comando, dispara siempre a las secciones medianas y ten cuidado con las explosiones de las otras naves. Dispara a los proyectiles redondos y amarillos que se convertirán en estrellas.

SECRET COMMANDO

Para poder conseguir algún Continue durante el juego se deben cumplir estas dos condiciones: estar jugando en la opción dos jugadores y haber superado el nivel 3. Si cumples ambas

condiciones y tu compañero y tú pulsáis los dos botones de vuestro mando durante unos segundos y las direcciones IZQUIERDA y DERECHA repetidas veces (alternándolas) conseguiréis el Continue.

SHANGAI

En la pantalla de títulos presiona unas diez veces el botón PAUSE y luego comienza a jugar. Selecciona "Game" en la parte superior de la pantalla. Cuando aparezca el menú de opciones selecciona "Start Solitaire". Esto hará que se despliegue otro menú, de este segundo menú selecciona "Load Store Pattern" y esto a su vez abrirá otro menú del que debes seleccionar "Secret Game" (es la última de las opciones). Jugarás a una variante secreta de este fantástico juego.

Antes de empezar a jugar mira cuantos símbolos iguales están uno al lado de otro. Si sacas el otro par de símbolos igual que hay en el tablero, perderás la partida.

Si ves cuatro signos iguales, quítalos inmediatamente.

SHINOBI



Presiona en tu mando ARRIBA y DERECHA al mismo tiempo que presionas el botón 2 y podrás seleccionar el nivel que quieras. Pero si quieres empezar el juego en algún otro punto intermedio, en la pantalla de los títulos presiona ABAJO y el botón 2; utiliza las flechas del mando para elegir uno de los puntos de salida. Aprieta el botón 1 para empezar el juego.

Cuando estes en la pantalla de bonus, colócate en el centro y dispara lo más fuerte que puedas, los ninja no presentarán problemas si lo haces correctamente. mientras estes en el centro dispara a una especie de tubo azul y obtendrás el doble de poder mágico.

SLAP SHOT

Si quieres pelear con algún contrincante debes golpearle con el disco, y si lo haces bien la pantalla cambiará y te encontrarás en mitad de una pelea con tu enemigo. Ten cuidado porque estas peleas son duras y encarnizadas y por lo tanto difíciles de ganar. Practica y vencerás.

SPACE HARRIER

Para obtener un montón de Continues, cuando aparezca en la pantalla el rótulo Game Over, presiona ARRIBA, ARRIBA, ABAJO, ABAJO, IZQUIERDA, DERECHA, IZQUIERDA, DERECHA, ABAJO, ARRIBA, ABAJO, ARRIBA. No toques ningún otro botón, el juego comenzará en donde lo dejaste. Esto lo puedes hacer hasta nueve veces.

Para poder ver al último personaje del juego, en la pantalla de títulos presiona IZQUIERDA. Esto te dejará ver a "Haya-Oh".

SPACE HARRIER 3-D

Para poder seleccionar el sonido y la música del juego, cuando te mueras habiendo quedado entre los siete mejores, escribe s-o-u-n-d en la pantalla de nombres con el botón 2 de tu mando. Si quieres seleccionar el nivel haz lo mismo pero escribiendo l-e-v-e-l. Y repite la misma operación si lo que quieres es cambiar a las dos dimensiones, escribiendo t-h-r-e-e.

SPELLCASTER

Para atravesar sin ningún problema el Laberinto de las Pirámides y conseguir todos los ítems que luego necesitarás, sigue la pequeña guía que te proponemos: ve a la derecha y sube por las escaleras. Allí verás un monstruo al que debes matar para conseguir un Martillo. Baja otra vez por las escaleras y dirígete de nuevo a la derecha, hacia la segunda puerta. Atraviesa esta

puerta y verás muchas más. Cuenta y luego ve tres puertas a la derecha y ve directo hacia los Bloques Destructibles.

Para encontrar una Legendaria Armadura que se esconde tras esos bloques, deberás destruir tan sólo los cuatro bloques de arriba. Dirígete a la izquierda para ir al encuentro de Buddha ya que en su mano izquierda tiene el Tridente que necesitas.

Ve a la derecha y sube por las escaleras hasta el segundo piso. Una vez allí ve a la izquierda y destruye nuevamente los cuatro bloques de arriba del primer grupo de bloques que encuentres, así lograrás la Armadura. Sigue por la izquierda hasta el primer piso, pelea con Ram y mátalo.

Sigue después el camino hacia la derecha. Llegarás a una pantalla en la que verás tres bloques muy juntos, elige el del medio.

Vete una puerta hacia la derecha y continúa en esta dirección para encontrar unas escaleras en las que está la deseada Salida.

SPY vs SPY

Si quieres ser capaz de ver el emplazamiento del aeropuerto mientras estás jugando, o simplemente quieres verlo en la lista de tus ítems, puedes hacerlo presionando el botón START en la pantalla de los títulos. Esto hará que aparezca otra pantalla con la siguiente lista:

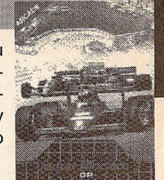
1. Rounds
2. Comuter level
3. Hide Airport.

Si quieres ver el Aeropuerto selecciona No en la última opción.

SUPER TENNIS

En los niveles fáciles para que te entren todos los saques, aprieta todo el tiempo el botón 1. En los niveles más difíciles aprietalo sólo unos segundos después de sacar.

SUPER MONACO GP



Para conseguir el mejor equipamiento en tu coche, elige un motor Firenze V12 para obtener la máxima velocidad, neumáticos blandos si hay muchas curvas en el circuito y neumáticos duros si se trata de un circuito con más rectas.

SHADOW DANCER



Una de tus posibilidades es utilizar al perro para ayudarte en tus propósitos y conseguir una mayor efectividad de tus ataques a los enemigos. Si encuentras a uno de tus oponentes en una posición delicada, intenta ordenar al perro el ataque sin que el enemigo se percate. Aunque los ataques del perro no tengan la fuerza suficiente para matarle, al menos sí le harán bastante daño, suficiente para que tú te puedas acercar sin tanto peligro y terminar el trabajo a tu modo.

SONIC



Aquí va un truco para los que empiezan: en el nivel primero, cuando llegas al cuarto tótem, salta sobre el árbol que está justo delante, y conseguirás una vida suplementaria. Y si el guardián de este nivel te da problemas, golpéale cuando desciende por un lado de la pantalla. Matar al segundo Robotnik te resultará un poco más complicado: tienes que ponerte en la plataforma de la mitad, y cuando él aparezca, saltar a la plataforma que esté más alejada de él. Cuando

dispara, salta directamente justo cuando la tercera bala caiga, salta luego sobre él y repite la operación hasta que hayas acabado con él.

STRIDER

Hay un medio para llegar directamente a las misiones segunda, tercera, cuarta y quinta.

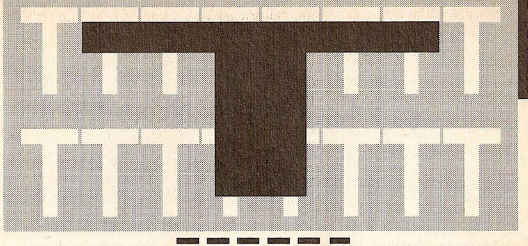
Para la segunda misión: pulsa simultáneamente los botones 1 y 2, hacia arriba. Después enciende la consola.

Para la tercera misión: botones 1 y 2, hacia abajo. Luego enciende la consola.

Para la cuarta misión: botones 1 y 2, hacia la derecha. Enciende ahora.

Para la quinta misión: botones 1 y 2, hacia la izquierda. Enciende la consola.

En Sonic The Hedgehog puedes también conseguir vidas y un montón de puntos (por ejemplo, 1.060.700), si llegas siempre al juego de la bola loca (la pantalla de bonos) con 99 anillos, y si sales de allí con todos los que puedas, pero sin pasarte de 99.



TEDDY BOY

En la pantalla de títulos, mueve el mando ARRIBA, ABAJO, IZQUIERDA y DERECHA. Aparecerá otra pantalla. Presiona entonces ARRIBA y ABAJO nueve veces; seguidamente, el botón 1. Serás capaz de seleccionar el nivel de juego.

THUNDER BLADE

Para conseguir un helicóptero invencible presiona ARRIBA, ABAJO, IZQUIERDA, DERECHA y el botón 1 en este orden.

Cuando te acerques a la fortaleza de final de nivel, colócate en la esquina superior de la pantalla y la fortaleza explotará.

En el cuarto nivel colócate lo más abajo que puedas y evitarás todos los tubos.

TIME SOLDIERS

Para obtener Continue sigue el siguiente truco: juega con el Player 1 hasta que esté en su última vida, entonces introduce al Player 2 como te indican las instrucciones del juego, y cuando el Player 1 muera podrás continuar en el mismo sitio con el Player 2.

En el juego con dos jugadores, uno de ellos puede caminar en

el fondo de la pantalla y ser invisible e invencible. También puede destrozar enemigos.

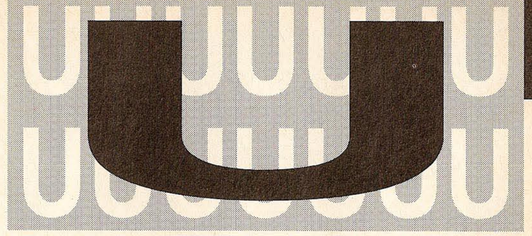
En la última batalla, quédate a la derecha de la pantalla. Cuando encuentres a tu oponente final, corre rápidamente hacia arriba a la derecha, ya que en esa posición estarás a salvo. Dispara desde ahí, pero salta arriba y abajo para evitar las bolas de fuego rojo.

TRANSBOT

Hay una pantalla secreta en el juego. Cuando aparezca el rótulo de Sega, pulsa el botón 2 del mando 1 hasta que aparezca una pantalla que contiene los números del uno al cuatro. cambia estos números y podrás obtener lo siguiente: 1 Diez hombres; 2 Prevenir la perdida de fuerza; 3 Prevenir la pérdida de poder; 4 Parar los destellos en la selección de armas. Para salir de esta pantalla pulsa el botón 1 del mando 2.

Enciende la consola con el botón 2 y el mando de dirección hacia ABAJO presionados. Después de unos segundos aparecerán algunas opciones en la pantalla. Pulsa ARRIBA para vidas infinitas y ABAJO para armas infinitas, IZQUIERDA para poder y DERECHA para moverte en las armas.

Para llegar a la sección subterránea, selecciona el arma D y dispara a los tres alienígenas cuando aparezcan. Esto hará detenerse el scroll y permitirá a Transbot introducirse en un túnel y encontrarse con Elgramzon.



ULTIMA IV

El castillo de Lord British encierra grandes secretos. Uno de ellos: ve al este del castillo, abre la puerta y encuentra el punto blanco que hay en el muro derecho; esta es la marca de las puertas secretas.

Una de las principales causas de frustración son las “moongates”, que tienen tres partes en sus ciclos y que sirven para teletransportarse a diferentes áreas. El primer número de abajo se refiere a la puerta por la que has entrado y los tres últimos a tu destino:

Puerta	Vecindad	Activación	Lat.	Long	1º	2º	3º
1	Moon	New Moon	I’F”	O’A”	1	2	3
2	Britain	Crescent waxing	G’G”	G’A”	4	5	6
3	Jhelom	First Quarter	O’A”	C’G”	7	8	1
4	Yew	Gibbous waxing	C’F”	D’C”	2	3	4
5	Minoc	Full Moon	B’D”	K’G”	*	6	7
6	Trinsic	Gibbous waxing	M’C”	G’I”	8	1	2
7	Skara Brae	Last Quarter	H’O”	B’H”	3	4	5
8	Magincia	Crescent waxing	K’H”	L’L”	6	7	8

*=Shrine

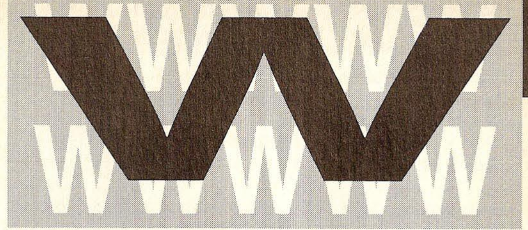


VIGILANTE

Para seleccionar el nivel de juego, aprieta el botón direccional en ARRIBA e IZQUIERDA y presiona también a la vez los dos botones. Aparecerá una pantalla en la que con la ayuda del botón direccional podrás seleccionar el nivel que más te guste.

Para evitar a tus atacantes y poder pasar el nivel rápidamente, simplemente evítalos saltando por encima de ellos y continúa hasta que encuentres al boss.

Para dar patadas saltando, aprieta los dos botones a la vez y luego presiona la esquina inferior derecha del botón direccional.



WALTER PAYTON FOOTBALL

Los mejores equipos de la AFC son: Pittsburgh, Cincinnati y Houston. Los mejores de la NFC son: New York, Washington y Philadelphia.

Para obtener la clave de acceso, después de que aparezca el Game Over en la pantalla, presiona el botón 1 hasta que aparezca otra pantalla con el rótulo "Total Stat". Debajo está la clave.

WANTED

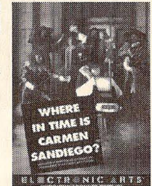
Para conseguir jugar en el nivel que desees, debes disparar durante la pantalla de títulos. Luego, presiona PAUSE, dispara a cualquiera de los signos de exclamación que hay en la parte inferior derecha. Cuando aparezca el selector de nivel, basta con disparar contra el que quieras jugar.

En el primer y el sexto nivel, dispara a los barriles, ya que algunas veces contienen bombas. Los hombres que están de pie en los niveles segundo y cuarto deben ser abatidos antes de que dejen caer las bombas como suelen hacer. También se pueden encontrar bombas en el tercer y quinto niveles si dispararas contra los cuadros pequeños.

WHERE IN THE WORLD IS CARMEN SAN DIEGO

Para evitar las balas y los cuchillos, cuando aparezcan tus enemigos ve rápidamente al extremo opuesto de la pantalla.

Para conseguir la orden judicial necesitarás esta información:



Sexo: Mujer
Hobby: Tennis
Hair: Brown
Feature: Jewelry
Auto: Convertible

WONDER BOY IN MONSTERLAND

Es muy importante saber que debes comprar en cada nivel, sigue esta lista y conseguirás comprar las cosas más útiles:

Nivel 2: unas botas de cuero
Nivel 3: una armadura reluciente
Nivel 4: un escudo de caballero
Nivel 5: una armadura muy pesada
Nivel 8: unas botas legendarias
Nivel 10: un escudo legendario
Nivel 11: una armadura legendaria

Enchufa un mando en el puerto dos y presiona el botón 1 para que aparezca la pantalla de información sobre tu estado. Cada vez que hagas esto conseguirás una moneda de oro extra. Repite esta operación las veces que quieras y tendrás un montón de dinero.

WONDER BOY III THE DRAGON'S TRAP

Teclea 9JC5 YHX XN4U HT2 y conseguirás todas las armas legendarias.

Teclea WE5T ONE 0000 000 y podrás jugar con infinitos rayos, bolas de fuego, flechas y remolinos.

Si te matan cuando lleves puesta la armadura Hades (infierno) podrás resucitar.

En el código de entrada pulsa sólo espacios en blanco y empezarás el juego con todas las armas, armaduras y piedras disponibles.

En el juego hay muchas salas secretas repletas de cosas extraordinariamente útiles, si quieres descubrir algunas sigue estas indicaciones:

- En el castillo del dragón zombie dirígete hacia abajo y sigue el camino hasta que encuentres una puerta, destruye los ladrillos y entrarás en una habitación que contiene ocho cofres.

- Hay otra habitación secreta en el mini laberinto del Mouse Man (hombre ratón). Para encontrarla tienes que ir hacia la izquierda y saltar para entrar.

- Cuando estes debajo del agua ve hacia el escalón que señala una flecha, colócate a la izquierda de la flecha y pulsa ARRIBA. Entrarás en una habitación secreta en la que puedes elegir en qué animal convertirte. Elige el león.

WONDER BOY

Presiona el botón 1 una vez en la pantalla de títulos y luego otras dos veces. Después aprieta el botón 2 dos veces y mantén apretados ambos botones. Pulsa ARRIBA y podrás avanzar al siguiente nivel.

WORLD CUP ITALIA 90

En el torneo World Cup (Copa del Mundo), presiona PAUSE cuando aparezca tu equipo en la lista de su grupo, mueve tu equipo hasta colocarlo en el grupo más fácil.

Brasil es el mejor equipo así que elígelo cuando juegues.

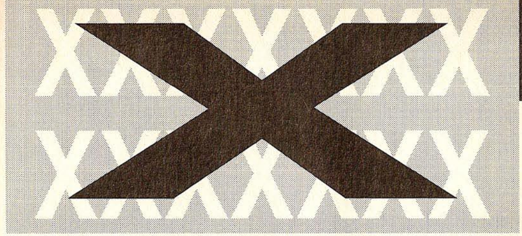
No te molestes en hacer disparos directos hacia la portería, siempre ve por las diagonales y regatea al portero.



WIMBLEDON

Aquí tienes algunos códigos:

Open de Australia: IKJEFGOHO
Roland Garros: JIGEKGTPI
Wimbledon: GGKLTFWIK



XENON 2

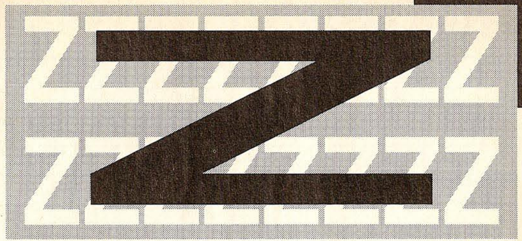


Asegúrate de que has cogido los dos bonos de velocidad al empezar el primer nivel de este juego, porque sin ellos va a ser casi imposible que puedas terminar el nivel.

Y'S: THE VANISHED OMEN

En cuanto Aron empiece el juego dispondrá de 1000 $. Compra inmediatamente una espada corta en la ciudad de Minea pues será imprescindible. Entra en todas las tiendas y habla con todos los personajes con los que te encuentres.

Durante el juego mantén todas tus armas cargadas.



ZAXXON

En la pantalla de títulos presiona el botón de Pause y tendrás la oportunidad de elegir entre las dimensiones 2-D y 3-D, así como elegir la marcha directa o inversa del juego.

La cápsula W te permite el acceso a diferentes armas y la cápsula E te permite conseguir una nave extra.

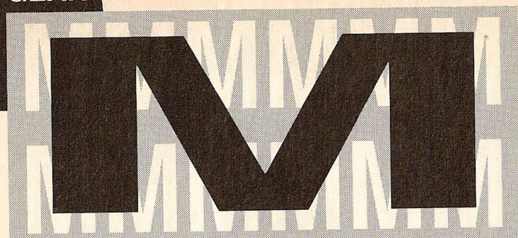
ZILLION

Para ser invencible debes ir a la habitación C-3, pero antes de llegar allí debes recoger de la habitación A-6 el Poder de Zillion. Este Zillion power te dará el poder suficiente para abrir los contenedores que están cerrados. Cuando entres en esta habitación verás un ascensor cerca de una barrera de energía. Entra en el ascensor y toca la barrera de energía mientras pulsas en tu mando el botón direccional en la posición ABAJO. Repite esta operación hasta que tu energía esté a cero. Si has hecho esto correctamente, el fondo del ascensor se romperá y tú serás invencible. Ten en cuenta que una vez que tengas la invencibilidad no podrás cambiar de personaje pulsando el botón de PAUSE.

NOTAS:

GAME GEAR





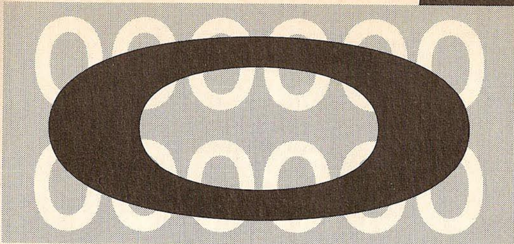
MICKEY MOUSE: CASTLE OF ILLUSION

Boss 1: Debes utilizar el Bounce Attack en el tocón de árbol justo cuando se caigan las hojas. Muévete entonces hacia el centro de la pantalla y espera a que vaya a por ti. Para tener más oportunidades debes tratar de saltar entre las hojas practicando el ataque mencionado sobre él.

Boss 2: Ve hacia adelante y hacia atrás a la espera de que aterrice Jack. Cuando lo haga ten cuidado, porque las bolas que te arroja desde arriba son difíciles de esquivar. Cuando esté en tierra utiliza el Bounce Attack contra su cabeza.

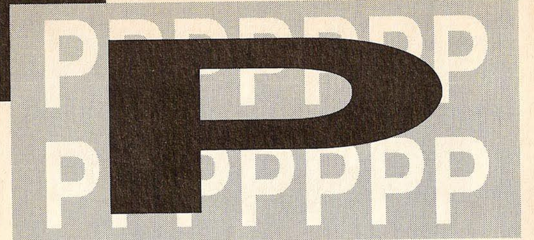
Boss 4: Espera a que las letras salgan del libro. Algunas de ellas estarán demasiado altas para cogerlas, no lo intentes. Utiliza el Bounce Attack en las que están más bajas y aterriza en las esquinas derecha e izquierda del libro.

Boss 6 (el segundo): Primero coge la antorcha. Mizrabel aparecerá por la izquierda. Salta sobre el y golpéale donde quieras con la antorcha antes de que te lance las bolas flotantes. Esquiva estas cuando lo haga y luego vuelve a golpearle con la antorcha hasta que caiga derrotado.



OUT RUN

En este juego de simulación deportiva existe una pantalla de opciones muy completa; cuando haya aparecido, prueba a pulsar esta combinación de teclas: Arriba/Izquierda, los botones 1 y 2 y el botón Start. La sorpresa es inmunidad ante los accidentes del coche y tiempo infinito para llegar a tiempo a la meta y poder ver así todo el recorrido.



PSYCHIC WORLD

Aquí tienes las claves necesarias para eliminar a todos los jefes:

Boss 1: Necesitas unos 15 ó 20 disparos.

Boss 2: Muévete por la izquierda.

Boss 3: Ponte el escudo ESP y dispararle sin cesar con el Ultra Sonic ESP,

Boss intermedios: Procura enfrentarte antes de coger las cápsulas verdes. Usa tu escudo ESP con las siguientes armas: el Psy Cannon para destruir al Dragón y a la Criatura Verde; utiliza el arma Ultra Sonic para matar al Hechicero.

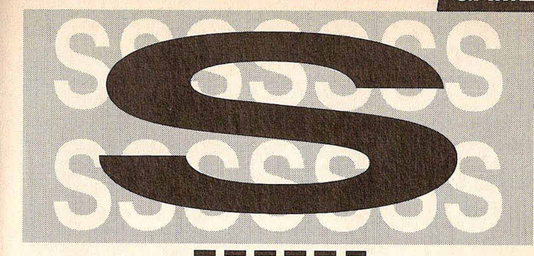
Boss final: Ponte en mitad de la pantalla y presionar DERECHA

PUTT AND PUTTER

Si juegas en el modo más fácil, te pueden servir estos códigos:

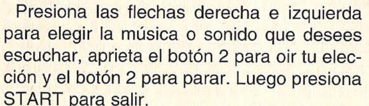
Hoyo 4: NKDKL
Hoyo 7: SAQAQ
Hoyo 10: WATAX
Hoyo 13: MAWAX
Hoyo 16: JKPKN





SHINOBI

En la pantalla de los títulos presiona la tecla ARRIBA y el botón START para que aparezca la pantalla especial de selección de sonidos y música.



Presiona las flechas derecha e izquierda para elegir la música o sonido que desees escuchar, aprieta el botón 2 para oir tu elección y el botón 2 para parar. Luego presiona START para salir.

Para conseguir algunos bonus que están ocultos, no cojas ningún ninjitsu en los niveles.

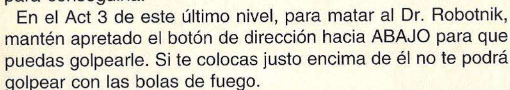


SUPER MONACO GP

Para conseguir el mejor coche selecciona: Type 1, neumáticos blandos (excepto en los circuitos con muchas rectas), motor Vapor V8 (excepto en circuitos con muchas rectas donde debes elegir Firenze V12).

Para conseguir el mejor tiempo juega en Free Practice y no en el campeonato.

SONIC THE HEDGEHOG



En Green Hill Zone ve hacia la derecha mirando cada palmera porque una de ellas tiene un Sonic extra.

En Bridge Zone, para conseguir la Chaos Emerald, quédate en el puente y espera a que caiga, entonces salta hacia el borde izquierdo para conseguirla.

En el Act 3 de este último nivel, para matar al Dr. Robotnik, mantén apretado el botón de dirección hacia ABAJO para que puedas golpearle. Si te colocas justo encima de él no te podrá golpear con las bolas de fuego.

En la Jungle Zone, la esmeralda se consigue de la siguiente manera: dirígete a la derecha hasta que veas la vida extra de la cascada; Coge el camino de abajo hasta llegar al tronco que se mueve hacia adelante y hacia atrás; sigue recto hasta llegar a los troncos que caen de la cascada; ve a la derecha y verás un tronco flotando; continua a la derecha hasta el próximo tronco que caiga de la cascada; salta sobre él y baja por la catarata; verás una orilla a la izquierda; salta a ella y llegarás a otro tronco que flota en el agua; ve hacia la izquierda y encontrarás la esmeralda.

En la Laberynth Zone, en el Act 3, si quieres conseguir una vida extra haz correr a Sonic a toda velocidad para saltar al pasillo de la habitación que está en la esquina superior izquierda. La vida está al final del pasillo.

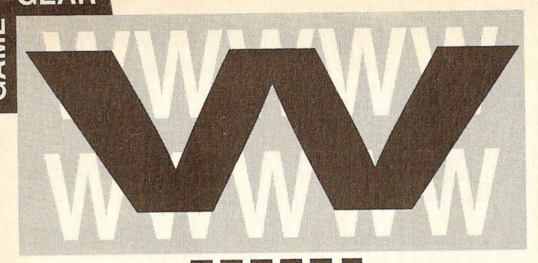
Para vencer definitivamente al último boss que está en la Sky Base, (y que no es otro que el Dr. Robotnik) colócate lo más a la izquierda que puedas, corre y salta sobre el malvado doctor apartándote enseguida para evitar sus bolas eléctricas. Tendrás que repetir esta operación entre 10 y 15 veces para acabar con él.

SUPER KICK OFF





Existe una forma de meter más goles en este juego, o al menos de aprovechar mejor cada ocasión de gol que se te presenta. Cuando te dirijas a portería, no tengas prisa en disparar, y acércate despacio manteniendo el control de la pelota. Trata de moverte en zig-zag alrededor del portero y si logras despistarle, entonces dispara. Si lo haces directamente al principio, es muy fácil que pare siempre el gol, por lo que habrás perdido una oportunidad de elevar el marcador a tu favor.

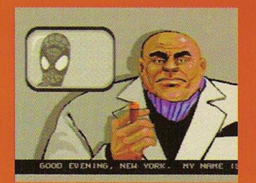


WONDERBOY



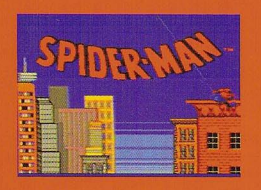
Si quieres elegir un nivel, debes hacer un recorrido con el control de dirección desde la derecha a la izquierda pasando por arriba, es decir en el sentido contrario a las agujas del reloj, mientras pulsas varias veces el botón Start.

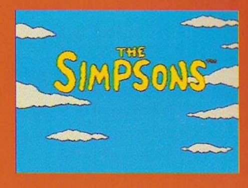
En WonderBoy The Dragon's Trap puedes ver el final del juego si en el comienzo haces lo siguiente: con una piedra de encanto ve a la derecha, entra y ponte al lado del bloque que se rompe. Elige la magia de la piedra sin usarla y lleva el control hacia arriba unos segundos hasta entrar en una habitación del dragón vampiro. Sin moverte, deja que aparezca la puerta de detras, entra y mata al dragón; ya sólo te queda coger la cruz de la salamandra.


GOOD EVENING, NEW YORK. MY NAME IS


0001560


300
x3


SPIDER-MAN


THE
SIMPSONS